

**重點 1：空間坐標系(space axes)**

1. 定義：在空間中任取一點  $O$  (原點)，過  $O$  點作兩兩互相垂直的  $x, y, z$  軸三坐標軸，並採用右手系，建立空間坐標系

註：右手系：右手四指沿  $x$  軸正向彎曲至  $y$  軸正向的方向，則拇指指的方向就是  $z$  軸的正向

2. 坐標平面與坐標軸：

空間坐標系的任兩個坐標軸都可以決定一個平面，形成坐標平面：

(1)  $xy$  平面：由  $x, y$  軸所決定之平面稱為  $xy$  平面，即  $xy$  平面 =  $\{(a, b, 0) \mid a, b \in \mathbb{R}\}$

(2)  $yz$  平面：由  $y, z$  軸所決定之平面稱為  $yz$  平面，即  $yz$  平面 =  $\{(0, b, c) \mid b, c \in \mathbb{R}\}$

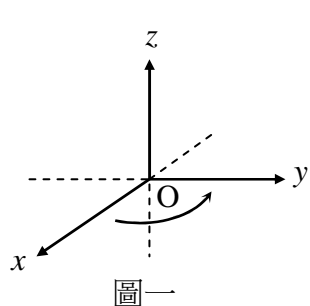
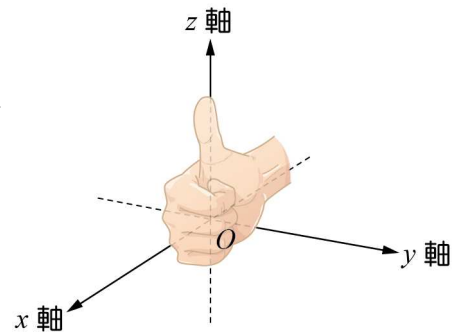
(3)  $xz$  平面：由  $x, z$  軸所決定之平面稱為  $xz$  平面，即  $xz$  平面 =  $\{(a, 0, c) \mid a, c \in \mathbb{R}\}$

註： $xy$  平面、 $yz$  平面、 $xz$  平面統稱為**坐標平面**

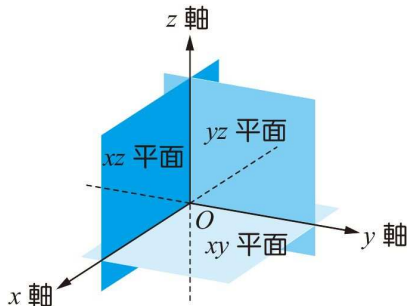
(4)  $x$  軸： $xy$  平面與  $xz$  平面的交線，即  $x$  軸 =  $\{(a, 0, 0) \mid a \in \mathbb{R}\}$

(5)  $y$  軸： $xy$  平面與  $yz$  平面的交線，即  $y$  軸 =  $\{(0, b, 0) \mid b \in \mathbb{R}\}$

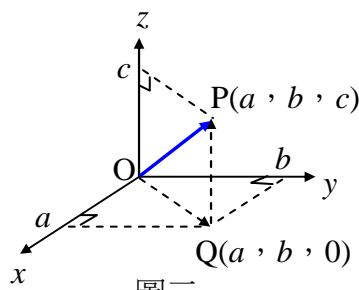
(6)  $z$  軸： $xz$  平面與  $yz$  平面的交線，即  $z$  軸 =  $\{(0, 0, c) \mid c \in \mathbb{R}\}$



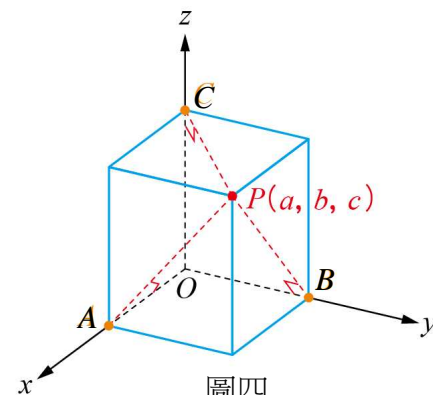
圖一



圖二



圖三



圖四

3. 卦限(octant)：

三坐標平面將空間分成八個部分，每一個部分稱為一個卦限，則「八個卦限」坐標分別為：

$(+, +, +), (+, +, -), (+, -, +), (-, +, +), (+, -, -), (-, +, -), (-, -, +), (-, -, -)$ ，

而在同一卦限中的點，其三個坐標的符號一致。

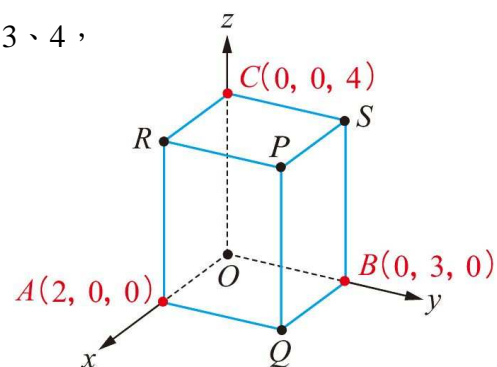
註：由三軸的正向所決定的卦限  $(+, +, +)$  稱為**第一卦限**(first octant)，其餘 7 個卦限，**不規定其順序**

4. 空間點的坐標：點  $P(a, b, c)$  分別對  $x, y, z$  三軸作垂線得到，如上圖三、四

5. 空間中點坐標：設  $P(x_1, y_1, z_1), Q(x_2, y_2, z_2)$  為空間中兩點，則其中點坐標為  $M(\frac{x_1+x_2}{2}, \frac{y_1+y_2}{2}, \frac{z_1+z_2}{2})$

例 1.1：右圖是坐標空間中的一個長方體，已知  $A, B, C$  三點在三坐標軸的坐標為 2、3、4，

試求  $P, Q, R, S$  四點的坐標



**重點 2：空間坐標兩點之距離公式**

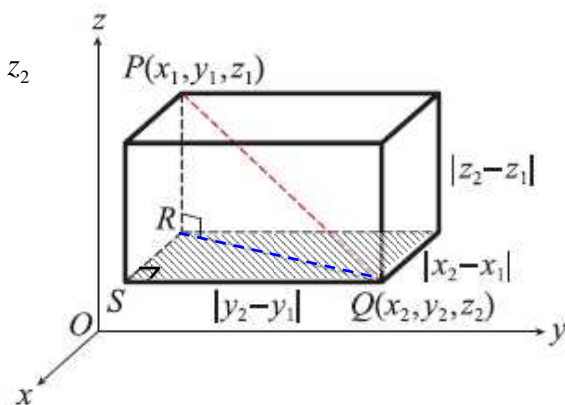
1. 意義：設  $P(x_1, y_1, z_1), Q(x_2, y_2, z_2)$  為空間中二點， $x_1 \neq x_2, y_1 \neq y_2, z_1 \neq z_2$

則  $\overline{RS} = |x_2 - x_1|, \overline{QS} = |y_2 - y_1|, \overline{PR} = |z_2 - z_1|$ ，如右圖

2. 空間坐標兩點之距離公式

空間中  $P(x_1, y_1, z_1), Q(x_2, y_2, z_2)$  兩點的距離為

$$\overline{PQ} = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$



例 2.1：已知  $A(2, 3, 6)$ ,  $B(-1, 5, 0)$ ,  $C(4, -3, 3)$  為空間中三點，求  $\triangle ABC$  的三邊長，並說明  $\triangle ABC$  為等腰直角三角形。

**重點 3：點坐標表示、投影點(正射影，垂足點)與距離**

1. 空間中坐標軸、坐標平面上點坐標的形式：

| 點的位置     | $x$ 軸       | $y$ 軸       | $z$ 軸       | $xy$ 平面     | $yz$ 平面     | $zx$ 平面     |
|----------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 點(投影點)坐標 | $(x, 0, 0)$ | $(0, y, 0)$ | $(0, 0, z)$ | $(x, y, 0)$ | $(0, y, z)$ | $(x, 0, z)$ |

2. 在三軸的投影點：(意義：對軸的投影點，只剩下該軸的坐標)

$P(a, b, c)$  在  $x$  軸的投影點(垂足坐標)為  $(a, 0, 0)$

$P(a, b, c)$  在  $y$  軸的投影點(垂足坐標)為  $(0, b, 0)$

$P(a, b, c)$  在  $z$  軸的投影點(垂足坐標)為  $(0, 0, c)$

3. 點到三軸的距離：(意義：點到軸上投影點的距離)

$P(a, b, c)$  到  $x$  軸的距離為 =  $P(a, b, c)$  到  $x$  軸投影點的距離 =  $\sqrt{b^2 + c^2}$

$P(a, b, c)$  到  $y$  軸的距離為 =  $P(a, b, c)$  到  $y$  軸投影點的距離 =  $\sqrt{a^2 + c^2}$

$P(a, b, c)$  到  $z$  軸的距離為 =  $P(a, b, c)$  到  $z$  軸投影點的距離 =  $\sqrt{a^2 + b^2}$

4. 在三平面的投影點：(意義：對平面的投影點，只剩下該平面的坐標)

$P(a, b, c)$  在  $xy$  平面的投影點(垂足坐標)為  $(a, b, 0)$

$P(a, b, c)$  在  $yz$  平面的投影點(垂足坐標)為  $(0, b, c)$

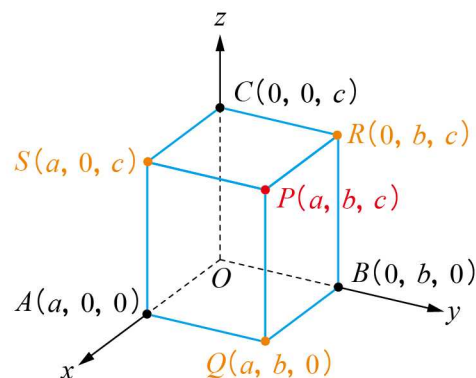
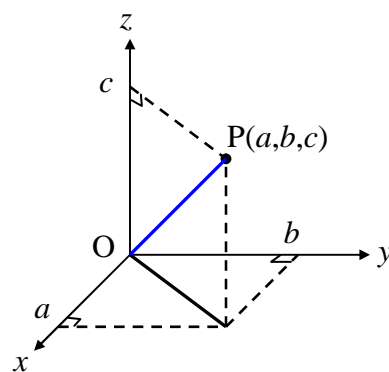
$P(a, b, c)$  在  $zx$  平面的投影點(垂足坐標)為  $(a, 0, c)$

5. 點到三平面的距離：(意義：點到平面上投影點的距離)

$P(a, b, c)$  到  $xy$  平面的距離為 =  $P(a, b, c)$  到  $xy$  平面投影點的距離 =  $|c|$

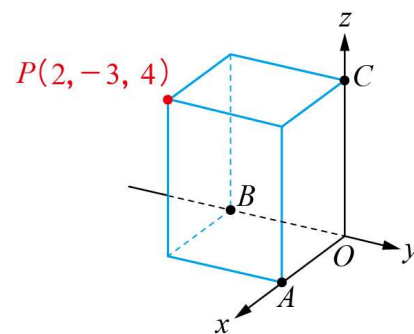
$P(a, b, c)$  到  $yz$  平面的距離為 =  $P(a, b, c)$  到  $yz$  平面投影點的距離 =  $|a|$

$P(a, b, c)$  到  $zx$  平面的距離為 =  $P(a, b, c)$  到  $zx$  平面投影點的距離 =  $|b|$



例 3.1：右圖是坐標空間中的長方體， $P$  點坐標為  $(2, -3, 4)$ ，試求：

- (1)  $P$  點在  $x, y, z$  軸上投影點  $A, B, C$  三點坐標
- (2)  $P$  點分別到  $x, y, z$  軸的距離



例 3.2：已知  $A(5, 0, 0)$ ,  $B(0, 2, 0)$  為坐標空間中的相異兩點， $C$  為  $z$  軸上一點。若  $\overline{AC} = 2\overline{BC}$ ，試求  $\overline{OC}$  長度。

**重點 4：空間向量的坐標表示法**

1.標準位置向量：在空間中，對於任意一個向量  $\vec{a}$ ，若將  $\vec{a}$  平移，使其始點落在原點  $O$  上，稱為**標準位置向量**。

即令其終點為  $A$ ，則  $\vec{a} = \vec{OA}$

2.向量的坐標表示法：

若  $A$  點的坐標為  $(x, y, z)$ ，則  $\vec{a} = \vec{OA}$  可以用坐標  $(x, y, z)$  來代表，稱  $(x, y, z)$  為向量  $\vec{a}$  的坐標表示法

記作  $\vec{a} = \vec{OA} = (x, y, z)$ ，其中  $x, y$  與  $z$  分別稱為向量  $\vec{a}$  的  $x$  分量， $y$  分量與  $z$  分量

3.向量的長度：

設  $\vec{a} = (x, y, z)$ ，則  $\vec{a}$  的長度以  $|\vec{a}|$  表示，且  $|\vec{a}| = |(x, y, z)| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

4.空間向量的坐標表示法：

(1)若  $P(x_1, y_1, z_1), Q(x_2, y_2, z_2)$  為空間中兩點，則  $\vec{PQ}$  的坐標表示為  $\vec{PQ} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$

(2) $\vec{PQ}$  的長度為  $|\vec{PQ}|$  表示，且  $|\vec{PQ}| = |(x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$

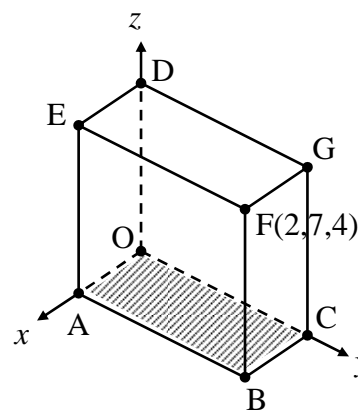
5.單位向量：長度為 1 的向量

例 4.1：右圖是坐標空間中的一個長方體， $F$  點的坐標為  $(2, 7, 4)$ ，試求：

(1)空間向量  $\vec{OF}$  的坐標表示

(2) $G$  點的位置向量  $\vec{OG}$

(3)空間向量  $\vec{AF}$  的坐標表示



**重點 5：空間向量的運算—加減法、係數積與平行**

1.意義：空間向量的加、減法與係數積，其幾何意義與平面向量相同

2.運算：設  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  為空間中兩向量， $r$  為實數，則：

(1)加法  $\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$

(2)減法  $\vec{a} - \vec{b} = (a_1 - b_1, a_2 - b_2, a_3 - b_3)$

(3)係數積  $r\vec{a} = (ra_1, ra_2, ra_3)$ ，且當  $\vec{a} \neq \vec{0}, r \neq 0$  時， $r\vec{a} \parallel \vec{a}$

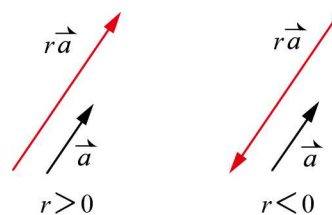
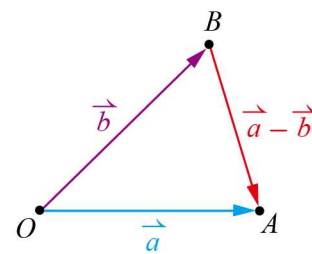
註：當  $r > 0$  時， $r\vec{a}$  與  $\vec{a}$  同方向，如右圖

當  $r < 0$  時， $r\vec{a}$  與  $\vec{a}$  反方向，如右圖

3.向量平行

意義：當一個非零向量  $\vec{a}$ ，可以寫成另一個非零向量  $\vec{b}$  的係數積時，則稱  $\vec{a}$  與  $\vec{b}$  平行，記作  $\vec{a} \parallel \vec{b}$

註： $\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow$  分量成比例



例 5.1：設向量  $\vec{a} = (2, 3, 1)$ ， $\vec{b} = (3, -1, 4)$ ，試求：

- (1)  $\vec{a} + \vec{b}$  及其長度  $|\vec{a} + \vec{b}|$       (2)  $3\vec{a} - 2\vec{b}$  及其長度  $|3\vec{a} - 2\vec{b}|$

例 5.2：已知  $A(1, 1, 1)$ ， $B(2, 4, 3)$ ， $C(5, 3, 3)$  為坐標空間中的三點，試求：

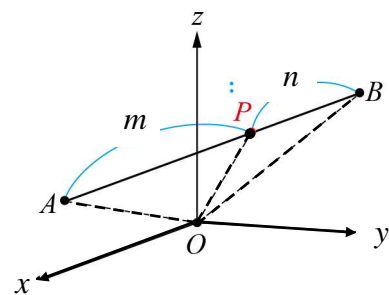
- (1)  $\vec{AB}$ ， $\vec{AC}$  與  $\vec{AB} + \vec{AC}$  的坐標表示  
 (2) 若  $ABDC$  為平行四邊形，求  $\vec{AD}$  的坐標表示及  $D$  點的坐標

**重點 6：向量的內分點公式**

意義：如圖，設  $O$  為原點， $A(x_1, y_1, z_1)$ ， $B(x_2, y_2, z_2)$  空間坐標中相異兩點，

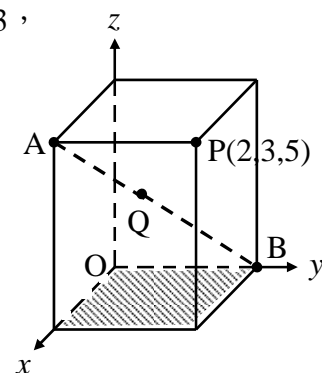
若  $P(x, y, z)$  是  $\overline{AB}$  上一點，且  $\overline{AP} : \overline{PB} = m : n$ ，則  $\vec{OP} = \frac{n}{m+n} \vec{OA} + \frac{m}{m+n} \vec{OB}$

$$\begin{aligned} \text{用坐標表示為 } (x, y, z) &= \frac{n}{m+n}(x_1, y_1, z_1) + \frac{m}{m+n}(x_2, y_2, z_2) \\ &= \left( \frac{nx_1 + mx_2}{m+n}, \frac{ny_1 + my_2}{m+n}, \frac{nz_1 + mz_2}{m+n} \right) \end{aligned}$$



註：若  $P$  為中點時，則  $P$  點的坐標為  $(\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}, \frac{z_1 + z_2}{2})$ ，即為  $\overline{AB}$  的「中點坐標」

例 6.1：如右圖的長方體中， $P$  點坐標為  $(2, 3, 5)$ ， $Q$  點位於對角線  $\overline{AB}$  上，且  $\overline{AQ} : \overline{QB} = 2 : 3$ ，試求  $Q$  點坐標



**重點 7：向量的線性組合**

1. 意義：在同一平面上可以將一向量  $\vec{OP}$  表成兩給定不平行向量  $\vec{OA}$ 、 $\vec{OB}$  的線性組合

即形如  $\vec{OP} = x\vec{OA} + y\vec{OB}$ ， $x, y$  為實數，稱  $\vec{OP}$  為  $\vec{OA}$ 、 $\vec{OB}$  的線性組合

2. 空間中的線段：

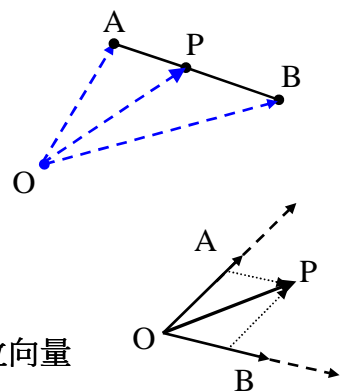
如圖，在  $\vec{AB}$  上的任何一點  $P$ ，滿足  $\vec{OP} = \vec{OA} + t\vec{AB}$ ， $0 \leq t \leq 1$

3. 空間中的平行四邊形區域：

如圖，平行四邊形區域上的每一個點  $P$  都滿足  $\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB}$ ， $0 \leq s \leq 1, 0 \leq t \leq 1$

4. 設  $\vec{OA} = (1, 0, 0)$ ， $\vec{OB} = (0, 1, 0)$ ， $\vec{OC} = (0, 0, 1)$  分別為  $x$  軸、 $y$  軸、 $z$  軸正向的單位向量

則空間坐標上任一點可以表為單位向量的線性組合，即  $P(a, b, c) = a\vec{OA} + b\vec{OB} + c\vec{OC}$



例 7.1：在坐標空間中，已知  $\vec{OA} = (1, 2, 3)$ ， $\vec{OB} = (0, -1, 1)$ ，若  $\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB}$ ，其中  $0 \leq s \leq 1, 0 \leq t \leq 2$ ，試問所有  $P$  點所形成的圖形為何？

例 7.2：如圖，假設空間中有個靜止不動的質點，突然間爆炸分裂成四個質點往外飛，這四個質點所擁有的動量以向量表示分別為  $\vec{a} = (1, 1, 1)$ ， $\vec{b} = (-3, 5, 5)$ ， $\vec{c} = (-1, -1, -9)$ ， $\vec{d}$ ，若  $\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} + \vec{d} = \vec{0}$ ，試求向量  $\vec{d}$

