

4-3 矩陣的應用

例題 1 轉移矩陣的判斷

下列哪些是轉移矩陣？

$$(A) \begin{bmatrix} 0.3 & 0.5 \\ 0.7 & 0.6 \end{bmatrix}$$

$$(B) \begin{bmatrix} 0.7 & 0.1 \\ 0.3 & 0.9 \end{bmatrix}$$

$$(C) \begin{bmatrix} \sqrt{5}-2 & 4-\sqrt{13} \\ 3-\sqrt{5} & \sqrt{13}-3 \end{bmatrix}$$

$$(D) \begin{bmatrix} \sqrt{11}-3 & 4-\sqrt{3} \\ 4-\sqrt{11} & \sqrt{3}-3 \end{bmatrix}$$

$$(E) \begin{bmatrix} 1.3 & 0.5 \\ -0.3 & 0.5 \end{bmatrix}$$

解 符合「每個元都介於 0 與 1 之間」及「每行之和都為 1」兩個條件的方陣可以是轉移矩陣

(A)×：每個元都介於 0 與 1 之間，但第二行之和 $0.5+0.6=1.1 \neq 1$ ，故不是轉移矩陣

(B)○：每個元都介於 0 與 1 之間，且第一行與第二行之和都是 1，所以是轉移矩陣

(C)○：每個元都介於 0 與 1 之間，且第一行與第二行之和都是 1，所以是轉移矩陣

(D)×：雖然各行之和都是 1，但是有一個元 $\sqrt{3}-3 < 0$ ，所以不是轉移矩陣

(E)×：雖然各行之和都是 1，但是有一個元 $-0.3 < 0$ ，所以不是轉移矩陣

故選(B)(C)

例題 2 轉移矩陣的應用

早餐店販賣漢堡與蛋餅，根據統計發現，購買漢堡的顧客第二天有 60% 的人繼續購買漢堡，其餘 40% 改買蛋餅；購買蛋餅的顧客第二天有 30% 繼續購買蛋餅，其餘 70% 則改買漢堡。已知星期一購買漢堡與蛋餅的顧客各占 50%，假設這些顧客會繼續來購買早餐，試求：

- (1) 此早餐店顧客購買漢堡與蛋餅變化情形的轉移矩陣
- (2) 星期三（兩天後）購買漢堡與蛋餅的比例

解 (1) 轉移矩陣為

$$\begin{array}{cc} \text{漢堡} & \text{蛋餅} \\ \begin{bmatrix} 0.6 & 0.7 \\ 0.4 & 0.3 \end{bmatrix} & \begin{array}{l} \text{漢堡} \\ \text{蛋餅} \end{array} \end{array}$$

- (2) 將星期一購買漢堡與蛋餅的比例用機率向量表示 $X_0 = \begin{bmatrix} 0.5 \\ 0.5 \end{bmatrix}$

$$\text{則星期二為 } X_1 = AX_0 = \begin{bmatrix} 0.6 & 0.7 \\ 0.4 & 0.3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.5 \\ 0.5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.65 \\ 0.35 \end{bmatrix}$$

$$\text{星期三為 } X_2 = AX_1 = \begin{bmatrix} 0.6 & 0.7 \\ 0.4 & 0.3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.65 \\ 0.35 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.635 \\ 0.365 \end{bmatrix}$$

故知星期三有 63.5% 購買漢堡，36.5% 購買蛋餅

例題 3 線性變換實例

在平面上定義變換矩陣 $A = \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 3 & 8 \end{bmatrix}$ ，則：

- (1) 矩陣 A 把 $P(-4, 2)$ 變換到 P' ，試求 P' 點坐標
- (2) 矩陣 A 把 Q 變換到 $Q'(1, 2)$ ，試求 Q 點坐標

解 (1) $\begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -4 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$

故 P' 點坐標為 $(2, 4)$

(2) $\det A = 16 - 15 = 1$

得 $A^{-1} = \frac{1}{1} \begin{bmatrix} 8 & -5 \\ -3 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 & -5 \\ -3 & 2 \end{bmatrix}$

設 Q 點坐標為 (x, y)

則 $A \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \therefore \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = A^{-1} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 & -5 \\ -3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix}$

故 Q 點坐標為 $(-2, 1)$

例題 4 單位向量的變換結果決定線性變換

已知線性變換矩陣 A 將 $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ 變換到 $\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$ ， $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ 變換到 $\begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}$ ，試求：

- (1) 變換矩陣 A
- (2) 點 $P(2, 3)$ 經 A 變換到 P' ，試求 P' 點坐標

解

(1) 由已知 $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$

(2) $A \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 12 \end{bmatrix}$

故 P' 點坐標為 $(1, 12)$

例題 5 線性變換面積比的應用

已知平面上三點 $P(1, 2)$ ， $Q(3, -1)$ ， $R(0, 4)$ ，若 P 、 Q 、 R 三點經過 $A = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$ 線性

變換後，得到 P' 、 Q' 、 R' 三點，試求 $\overrightarrow{P'Q'}$ 與 $\overrightarrow{P'R'}$ 所張出的平行四邊形面積

解 $\overrightarrow{PQ} = (2, -3)$ ， $\overrightarrow{PR} = (-1, 2)$

$\therefore \overrightarrow{PQ}$ 、 \overrightarrow{PR} 所張出的平行四邊形面積為 $\left| \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 2 \end{vmatrix} \right| = |4 - 3| = 1$

又 $|\det A| = \left| \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} \right| = 2$

故所求面積為 $1 \times 2 = 2$

例題 6 伸縮變換與伸縮矩陣

設 $A = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$ ，坐標平面上三點 $O(0, 0)$ 、 $P(3, -2)$ 、 $Q(1, 1)$ 經由 A 線性變換至 O' 、

P' 、 Q' 三點，試求：

- (1) O' 、 P' 、 Q' 三點的坐標
- (2) $\triangle O'P'Q'$ 面積
- (3) $\triangle OPQ$ 面積
- (4) $\triangle O'P'Q'$ 與 $\triangle OPQ$ 面積的比值

解 (1) O' 點坐標為 $\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

P' 點坐標為 $\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ -6 \end{bmatrix}$

Q' 點坐標為 $\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}$

故 O' 點坐標為 $(0, 0)$ ， P' 點坐標為 $(6, -6)$ ， Q' 點坐標為 $(2, 3)$

(2) $\vec{O'P'} = (6, -6)$ ， $\vec{O'Q'} = (2, 3)$

$\triangle O'P'Q'$ 面積為 $\frac{1}{2} \begin{vmatrix} 6 & 2 \\ -6 & 3 \end{vmatrix} = 15$

(3) $\vec{OP} = (3, -2)$ ， $\vec{OQ} = (1, 1)$

$\triangle OPQ$ 面積為 $\frac{1}{2} \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} = \frac{5}{2}$

(4) $\triangle O'P'Q'$ 面積與 $\triangle OPQ$ 面積比值為 $\frac{15}{\frac{5}{2}} = 6$

例題 7 鏡射變換

已知直線 L 方程式 $x - y - 1 = 0$ ，則：

- (1) 在直線 L 上取兩點 $A(4, 3)$ 、 $B(-1, -2)$ ，試求 A 、 B 對 x 軸作鏡射後的點 A' 、 B' 的坐標。
- (2) 直線 L 對 x 軸作鏡射後的圖形為直線 L' ，試求 L' 的方程式

解 (1) 由題目知 $\theta = 0^\circ$

鏡射矩陣為 $\begin{bmatrix} \cos 0^\circ & \sin 0^\circ \\ \sin 0^\circ & -\cos 0^\circ \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$

A' 點坐標為 $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ -3 \end{bmatrix}$

B' 點坐標為 $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}$

故 A' 點坐標為 $(4, -3)$ ， B' 點坐標為 $(-1, 2)$

(2) 直線 L' 即 $\overleftrightarrow{A'B'}$

$y + 3 = \frac{2 - (-3)}{-1 - 4}(x - 4)$

整理得 $x + y - 1 = 0$

例題 8 旋轉變換

平面上有一個正八邊形，其八個頂點依逆時針方向排列為 $ABCDEFGH$ ，已知 A 點坐標為 $(4, 2)$ ，試求：

- (1) B 點坐標
- (2) E 點坐標

解

如右圖， O 為原點

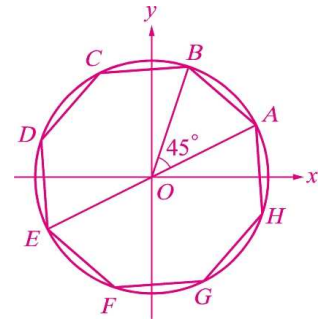
- (1) 將 A 點旋轉 45° 恰與 B 點重合

$$\begin{aligned} \text{故 } B \text{ 點坐標為 } & \begin{bmatrix} \cos 45^\circ & -\sin 45^\circ \\ \sin 45^\circ & \cos 45^\circ \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix} \\ & = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{2} \\ 3\sqrt{2} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

故 B 點坐標為 $(\sqrt{2}, 3\sqrt{2})$

- (2) 同理， E 點坐標為 $\begin{bmatrix} \cos 180^\circ & -\sin 180^\circ \\ \sin 180^\circ & \cos 180^\circ \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \\ -2 \end{bmatrix}$

故 E 點坐標為 $(-4, -2)$



例題 9 推移變換

設 $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ 是一個 x 方向的推移矩陣，已知 $O(0, 0)$ 、 $P(1, 0)$ 、 $Q(1, 3)$ 、 $R(0, 3)$

四點，將此四點經由推移矩陣 A 變換得 O' 、 P' 、 Q' 、 R' 四點，試求：

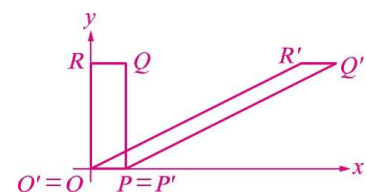
- (1) O' 、 P' 、 Q' 、 R' 四點的坐標
- (2) 計算原四邊形面積與變換後的四邊形面積

解

$$\begin{aligned} \text{(1) } O' \text{ 點坐標為 } & \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, P' \text{ 點坐標為 } \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \\ Q' \text{ 點坐標為 } & \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ 3 \end{bmatrix}, R' \text{ 點坐標為 } \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 3 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

故 O' 點坐標為 $(0, 0)$ ， P' 點坐標為 $(1, 0)$
 Q' 點坐標為 $(7, 3)$ ， R' 點坐標為 $(6, 3)$

- (2) 將 $O, P, Q, R, O', P', Q', R'$ 標示在平面坐標點上，如右圖
 顯然原四邊形 $OPQR$ 面積為 $1 \times 3 = 3$
 變換後的四邊形 $O'P'Q'R'$ 面積為 $1 \times 3 = 3$



例題 10 綜合變換

定義坐標平面上點 (x, y) 變換為 $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ 。試求：

- (1) 點 (x, y) 經過哪些變換？
 (2) 點 $(2, 4)$ 經過變換以後的新坐標

解

$$(1) \text{ 設 } \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$$

$$\text{得 } \cos \theta = \frac{\sqrt{2}}{2}, \sin \theta = -\frac{\sqrt{2}}{2}$$

$\therefore \theta = -45^\circ$ ，此為順時針 45° 的旋轉矩陣

$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ 為伸縮矩陣， x 坐標不變， y 坐標變為 2 倍

故知本題的變換是將點 (x, y) 先順時針旋轉 45° ，再將新的 y 坐標伸縮為 2 倍

$$(2) \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3\sqrt{2} \\ \sqrt{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3\sqrt{2} \\ 2\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

故點 $(2, 4)$ 經過變換後的坐標為 $(3\sqrt{2}, 2\sqrt{2})$