

Ch 3.1 平面向量的表示法

二年__班 座號：__ 姓名：

重點 1：純量(scalar)與向量(vector)

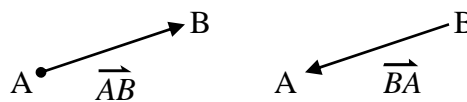
1.純量：利用(數值)+(單位)所表示的量，稱為純量

2.有向線段：有一質點 P，從 A 移動到 B，則 P 點所經過之軌跡形成一「有向線段」 \vec{AB} ，A 稱為起點，B 稱為終點

\vec{AB} ：①表示具「大小」($|\vec{AB}| = \overline{AB}$) 與②「方向」(由 A 到 B)

註：(1) $\vec{AB} \neq \vec{BA}$ (2) $\vec{AB} = -\vec{BA}$ ($-\vec{AB}$ 稱為 \vec{AB} 的逆向量)

(3) $|\vec{AB}|$ 稱為有向線段 \vec{AB} 的長度



3.向量：

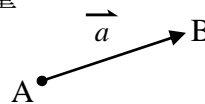
有向線段中，忽略其起點，即表為向量；而且有向線段的方向代表向量的方向；有向線段的長度代表向量的大小即向量同時具有大小與方向的量。但是「向量可隨意平移」，「有向線段卻不可以平移」

重點 2：向量(vector)

1.意義：平面上以 A 為起點，B 為終點，則有向線段 \vec{AB} 表示方向從 A 到 B，大小為 $|\vec{AB}| = \overline{AB}$ 的向量

其中 \vec{AB} 讀做：向量 AB，或 AB 向量

註：向量考慮大小與方向，不計較其所在位置，為了方便，也以單一文字如 \vec{a} ， \vec{b} 來表示向量

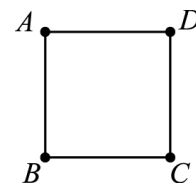


2.向量相等：當兩個向量 \vec{AB} 與 \vec{CD} 的「長度相等」，而且「方向相同」時，稱這兩個向量相等，記作 $\vec{AB} = \vec{CD}$

3.零向量：始點與終點重合之有向線段，如 \vec{AA} 所代表的向量稱為零向量，以 $\vec{0}$ 、 \vec{BB} 、 \vec{PP} 等表示

註：零向量 $\vec{0}$ 的大小為 0，其方向可視為任意方向 (即 $\vec{0}$ 不規定它的其方向)

例 2.1：如右圖所示，將正方形 ABCD 的四個邊賦予方向，共可得到幾個不同的向量？



重點 3：向量的幾何加法運算

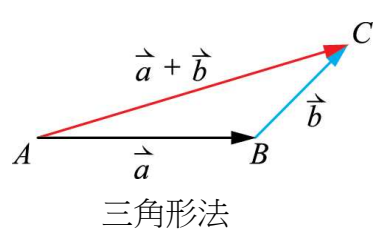
1.加法：

(1)三角形法：(終點接起點)

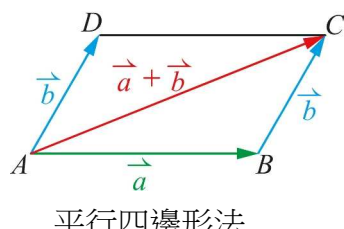
①求 \vec{AB} 與 \vec{BC} 相加時， \vec{AB} 的終點與 \vec{BC} 的起點連接，則 \vec{AB} 的起點至 \vec{BC} 的終點為 \vec{AC} ，即 $\vec{AB} + \vec{BC} = \vec{AC}$

②求 \vec{a} 與 \vec{b} 相加時，作有向線段 \vec{AB} 代表向量 \vec{a} ，過 B 點作有向線段 \vec{BC} 代表向量 \vec{b}

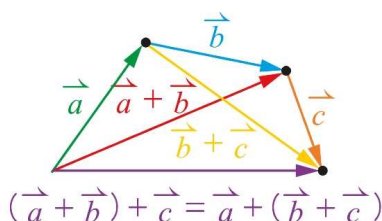
則有向線段 \vec{AC} 所代表的向量即為向量 \vec{a} 與 \vec{b} 的和，即 $\vec{a} + \vec{b} = \vec{AC}$



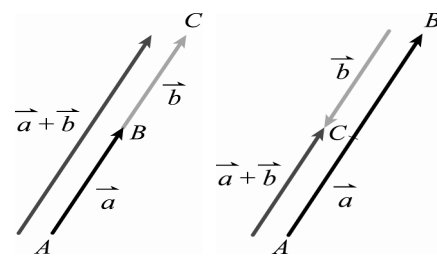
三角形法



平行四邊形法



$(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$



(2)平行四邊形法：(起點相同)

求 \vec{a} 與 \vec{b} 相加時，過點 A 作有向線段 \vec{AB} 代表向量 \vec{a} ，再過 A 點作有向線段 \vec{AD} 代表向量 \vec{b}

以 \vec{AB} 與 \vec{AD} 為鄰邊作一平行四邊形 ABCD。因為 \vec{BC} 與 \vec{AD} 方向相同且大小相等，所以 $\vec{BC} = \vec{AD} = \vec{b}$

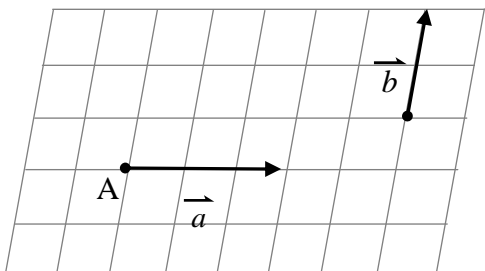
因此平行四邊形對角線上之有向線段 \vec{AC} 所代表的向量就是 $\vec{a} + \vec{b}$

2. 向量加法的基本性質：

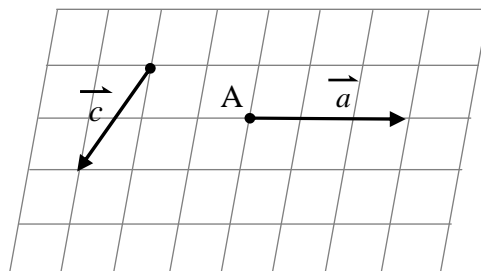
- (1) 向量加法有**交換律**：對於任意兩向量 \vec{a} 與 \vec{b} ，則 $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$
- (2) 向量加法有**結合律**：對於任意三向量 \vec{a} ， \vec{b} 與 \vec{c} ，則 $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$
- (3) 向量加法**單位元素**：對於任向量 \vec{a} ，使得 $\vec{a} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{a}$ ，稱 $\vec{0}$ 為向量加法單位元素
- (4) 向量加法**反元素**：對於任向量 \vec{a} ，使得 $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$ ，稱 $(-\vec{a})$ 為向量加法反元素

例 3.1：右圖中的網格為二組兩兩平行的直線組合，且每一小格都是菱形，試以 A 點為始點畫出 $\vec{a} + \vec{b}$ 與 $\vec{a} + \vec{c}$

(1) $\vec{a} + \vec{b}$



(2) $\vec{a} + \vec{c}$

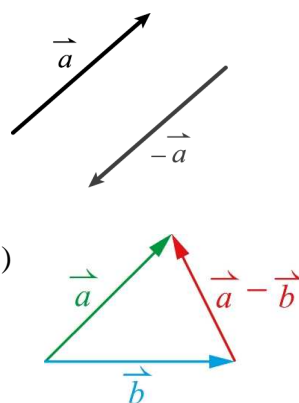


重點 4：向量的減法與拆解

- 1. 向量的**逆向量**：與 \vec{a} 方向相反，但長度相等的向量，稱為 \vec{a} 的逆向量，記作 $-\vec{a}$ ，如右圖
- 2. 向量的**減法**：利用逆向量做加法運算，即減去一個向量就等於加上這個向量的逆向量

⇒ 對於任意兩向量 \vec{a} ， \vec{b} ，利用 $\vec{a} + (-\vec{b})$ 來定義 $\vec{a} - \vec{b}$

或 $\vec{CB} - \vec{CA} = \vec{CB} + (-\vec{CA}) = \vec{CB} + \vec{AC} = \vec{AC} + \vec{CB} = \vec{AB}$



密技：① $\vec{CB} - \vec{CA} = \vec{AB}$ (起點相同，終點回頭) ② $\vec{AC} - \vec{BC} = \vec{AB}$ (終點相同，起點順向)

3. 向量的拆解：

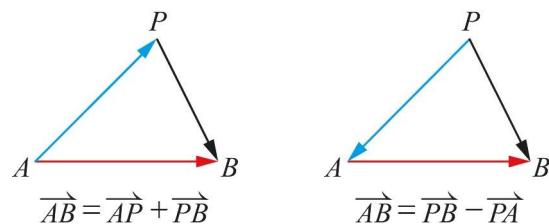
設 A, B, C 為任意三點。向量 \vec{AB} 可拆解如下：

(1) 加法拆解： $\vec{AB} = \vec{AC} + \vec{CB}$

(2) 減法拆解：

① 起點相同： $\vec{AB} = \vec{CB} - \vec{CA}$ (記法：起點相同，終點回頭)

② 終點相同： $\vec{AB} = \vec{AC} - \vec{BC}$ (記法：終點相同，起點順向)



例 4.1：已知 ABCD 為四邊形，化簡下列各式：(1) $\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD} + \vec{DA}$

(2) $\vec{AB} - \vec{AD} + \vec{BC}$

重點 5：向量的係數積(scale product)(向量的倍數)

1. 定義：給定實數 r 及向量 $\vec{a} \neq \vec{0}$ ，實數 r 與向量 \vec{a} 的乘積，稱為向量的**係數積**(向量 \vec{a} 的 r 倍)，記作 $r\vec{a}$

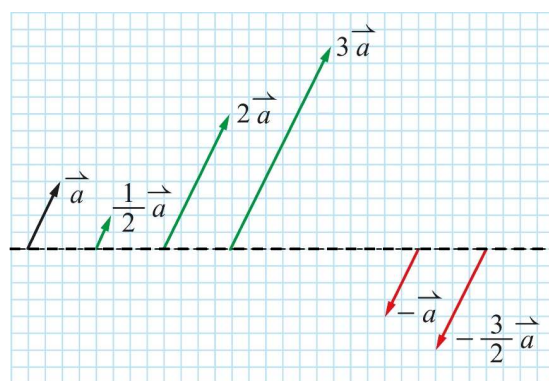
其中 $r\vec{a}$ 是一個向量，且 $r \neq 0$ 時， $r\vec{a} \parallel \vec{a}$ ，其方向與大小如下：

(1) 當 $r > 0$ 時， $r\vec{a}$ 的方向與 \vec{a} 的方向相同，其大小為 $r|\vec{a}|$

(2) 當 $r < 0$ 時， $r\vec{a}$ 的方向與 \vec{a} 的方向相反，其大小為 $|r||\vec{a}|$

(3) 當 $r = 0$ 時， $r\vec{a}$ 為零向量，即 $r\vec{a} = \vec{0}$

註：若 $\vec{a} = \vec{0}$ ，則 $r\vec{a} = \vec{0}$



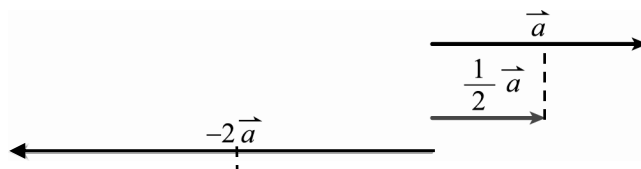
2. 向量係數積的基本性質：設 r, s 為實數， \vec{a}, \vec{b} 為任意向量，則：

(1) 分配性： $(r+s)\vec{a} = r\vec{a} + s\vec{a}$

(2) 結合性： $r(s\vec{a}) = (rs)\vec{a}$

(3) 分配性： $r(\vec{a} + \vec{b}) = r\vec{a} + r\vec{b}$

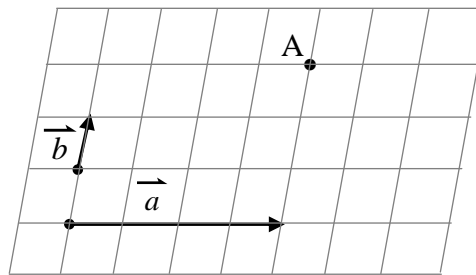
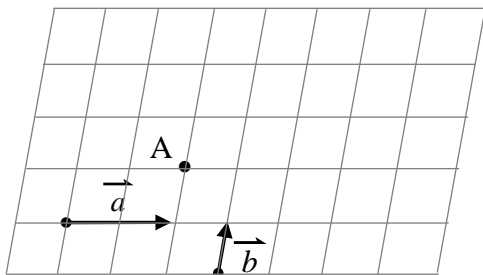
(4) 長度： $|k(r\vec{a})| = |kr| |\vec{a}|$



例 5.1：下圖中的網格為二組兩兩平行的直線組合，且每一小格都是菱形，試以 A 點為始點畫出下列各向量：

(1) $2\vec{a} + 2\vec{b}$

(2) $\frac{1}{2}\vec{a} - 3\vec{b}$

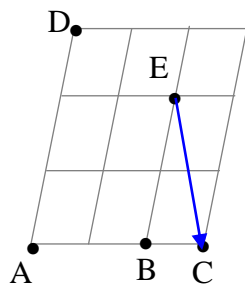


重點 6：向量的組合

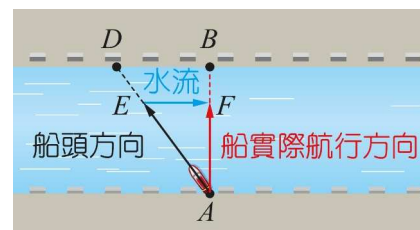
向量的組合：利用向量的加減法與係數積，可以將一個向量寫成其他向量的組合

設 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 皆不平行之三個相異向量，則存在實數 x, y ，使得 $\vec{c} = x\vec{a} + y\vec{b}$ 稱為向量的組合

例 6.1：如圖，九個相同的平行四邊形拼成的圖形中，若 $\vec{EC} = x\vec{AB} + y\vec{AD}$ ，試求 x, y 之值



例 6.2：如圖所示，在寬度為 300 公尺的河流中，水流速度是每秒 3 公尺，船速是每秒 5 公尺，如果從河岸 A 處將船頭朝 D 處方向航行，可開到正對岸 B 處，試求共需要多少秒？



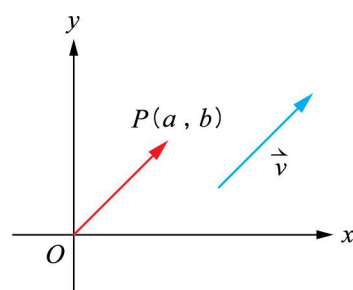
重點 7：向量的坐標表示法(代數)

1.意義：對於坐標平面上的任意一個向量 \vec{v} ，可以將 \vec{v} 平移，使其始點落在原點 O 上，終點落在坐標為 $P(a, b)$ 則可以利用 P 點的坐標 (a, b) 來表示向量 \vec{v} ，記為 $\vec{v} = \vec{OP} = (a, b)$

在 $\vec{v} = (a, b)$ 中， a 與 b 分別稱為向量 \vec{v} 的 x 分量與 y 分量

註：(1) $\vec{v} = (a, b)$ 稱為 \vec{v} 的坐標表示法

(2) 若 \vec{v} 的起點落在原點 O 上，稱此向量為**標準位置向量**



2.向量 \vec{v} 的長度：

設 $\vec{v} = (a, b)$ ，則其長度記為 $|\vec{v}| = \sqrt{a^2 + b^2}$

3.向量的坐標表示：

設坐標平面上兩點 $A(a_1, a_2)$ ， $B(b_1, b_2)$ ，則：

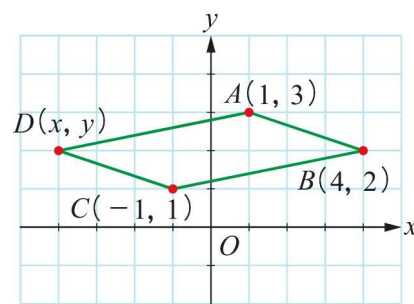
(1) $\vec{AB} = (b_1 - a_1, b_2 - a_2)$

(2) \vec{AB} 的長度 $= |\vec{AB}| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_2)^2}$

例 7.1：給定平面上三點 $A(1, 3)$ ， $B(4, 2)$ ， $C(-1, 1)$ ，試求：

(1) 向量 \vec{AB} 及 \vec{BC}

(2) 若 $ABCD$ 為平行四邊形，試求 D 點的坐標



重點 8：向量的代數(坐標)運算(加減法)

若 $\vec{a} = (a_1, a_2)$ ， $\vec{b} = (b_1, b_2)$ ，則：

1.向量的加法運算： $\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2)$

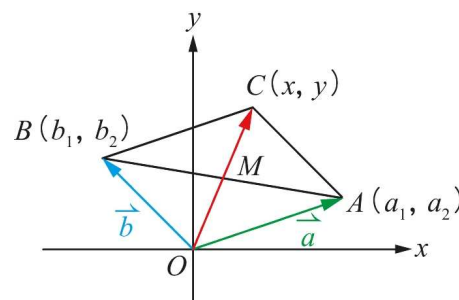
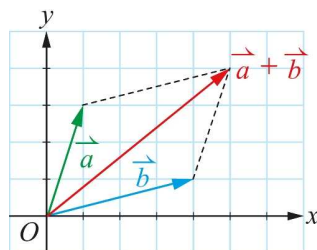
2.向量的減法運算：

(1) $-\vec{a} = -(a_1, a_2) = (-a_1, -a_2)$

(2) $\vec{a} - \vec{b} = (a_1 - b_1, a_2 - b_2)$

3.向量的係數積：

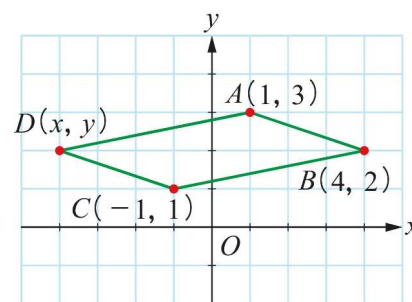
設 k 為的實數，則 $k\vec{a} = k(a_1, a_2) = (ka_1, ka_2)$



例 8.1：給定平面上三點 $A(1, 3)$ ， $B(4, 2)$ ， $C(-1, 1)$ ，試求：

(1) 向量 \vec{AB} 、 \vec{BC} 及 \vec{AC}

(2) 檢查 $\vec{AB} + \vec{BC}$ 與 \vec{AC} 是否相等



例 8.2：設向量 $\vec{a} = (-1, 2)$ ， $\vec{b} = (3, 4)$ ， $\vec{c} = (1, 3)$ ，試求：(1) $2\vec{a} + \vec{b} - 3\vec{c}$

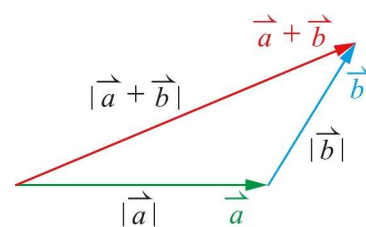
(2) $|2\vec{a} + \vec{b} - 3\vec{c}|$

重點 9：三角不等式

1. 定義：設 \vec{a} ， \vec{b} 為任意兩向量，則 $|\vec{a} + \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}|$ 稱為向量的三角不等式

其中當 \vec{a} ， \vec{b} 同方向時， $|\vec{a} + \vec{b}| = |\vec{a}| + |\vec{b}|$ 成立

註：如右圖，在三角形中，即兩邊長之和 \geq 第三邊長



2. 實數的三角不等式：

設 x, y 為任意兩實數，則 $|x+y| \leq |x| + |y|$ 稱為實數的三角不等式

當 x, y 同為正數或負數(平行)時， $|x+y| = |x| + |y|$ 成立

例 9.1：已知 $|\vec{a}| = 4$ ， $|\vec{b}| = 3$ ，試求 $|\vec{a} + \vec{b}|$ 最大的可能範圍

重點 10：向量的平行

1. 定義：設 \vec{a} 與 \vec{b} 是平面上的兩個非零向量，若 $\vec{a} = k\vec{b}$ ， k 為非零實數，則稱 \vec{a} 與 \vec{b} 平行，記作 $\vec{a} \parallel \vec{b}$

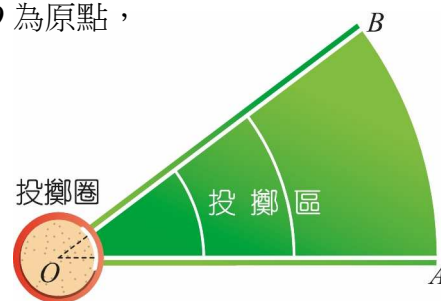
2. 性質：

(1) 當兩非零向量平行時，兩向量必同方向或反方向

(2) 在 $\vec{a} = k\vec{b}$ 中，當 $k > 0$ 時， \vec{a} 與 \vec{b} 同方向；當 $k < 0$ 時， \vec{a} 與 \vec{b} 反方向

例 10.1：如圖所示，鉛球比賽場地中，如果不計標線的寬度，建立一直角坐標系，使 O 為原點，

A, B 兩點的坐標分別為 $(10, 0)$ ， $(8, 6)$ ，試求 \vec{AB} 的中點坐標

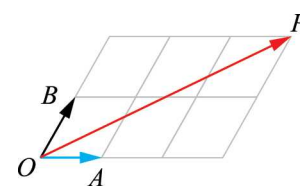


重點 11：向量的線性組合

1. 意義：若 \vec{OA} 和 \vec{OB} 為平面上兩個不平行的非零向量，則平面上的每一個向量 \vec{OP} 都可以

唯一表示成 $\vec{OP} = x\vec{OA} + y\vec{OB}$ 的形式， x, y 為實數，稱 \vec{OP} 為向量的線性組合

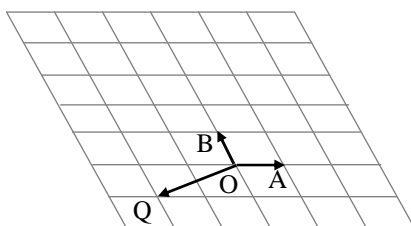
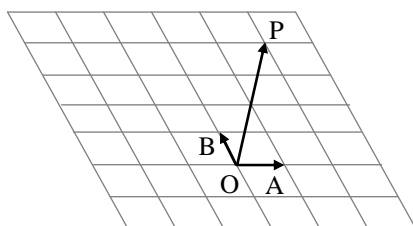
2. 在 $\vec{OP} = x\vec{OA} + y\vec{OB}$ 中，若 x, y 有限制範圍，則 P 也會落在某個範圍中



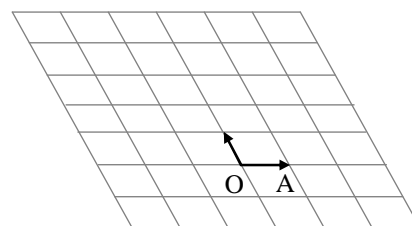
例 11.1：(1) 如圖， $\vec{OP} = \underline{\quad} \vec{OA} + \underline{\quad} \vec{OB}$ ， $\vec{OQ} = \underline{\quad} \vec{OA} + \underline{\quad} \vec{OB}$

(2) 若 $\vec{OC} = -\vec{OA} + 3\vec{OB}$ ，試在平面上標出點 C 的位置

(1)

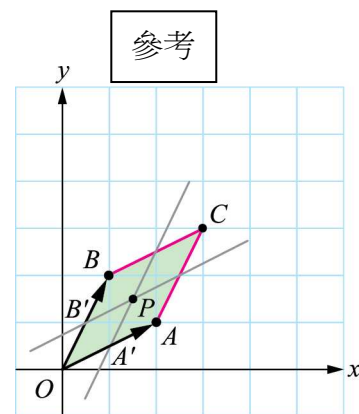
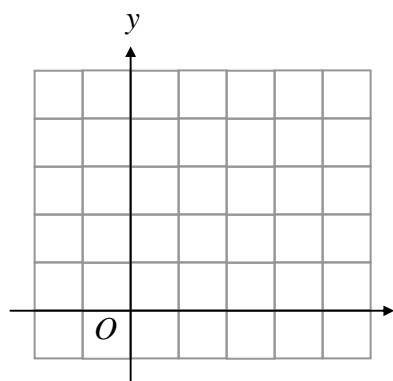


(2)



例 11.2：試將 $\vec{OP} = (4, 3)$ 寫成 $\vec{OA} = (1, 2)$ 和 $\vec{OB} = (2, -1)$ 的線性組合

例 11.3：設 $\vec{OA} = (2, 1)$ ， $\vec{OB} = (1, 2)$ ，若 $\vec{OP} = x\vec{OA} + y\vec{OB}$ ，且 $0 \leq x \leq 1$ ， $0 \leq y \leq 1$ ， x, y 為實數，試在平面上標示出所有 P 點所形成的區域



重點 12：向量的分點公式

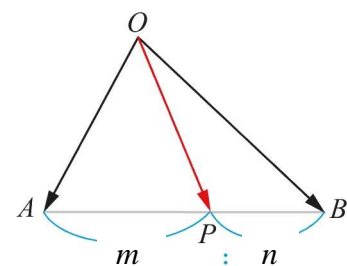
1. 分點公式：若 P 為 $\triangle OAB$ 中 \overline{AB} 邊上一點，且 $\overline{AP} : \overline{PB} = m : n$ ，(P 點為 \overline{AB} 上的比例點)，如下圖所示

$$\text{則 } \vec{OP} = \frac{n}{m+n}\vec{OA} + \frac{m}{m+n}\vec{OB}, \text{ 此關係為分點公式}$$

註：若 P 為 \overline{AB} 之中點，則 $\vec{OP} = \frac{1}{2}\vec{OA} + \frac{1}{2}\vec{OB}$

2. 分點坐標表示：

$$\text{設 } \vec{OA} = (a_1, a_2), \vec{OB} = (b_1, b_2) \text{ 則 } \vec{OP} = \frac{n}{m+n}\vec{OA} + \frac{m}{m+n}\vec{OB} = \left(\frac{na_1 + mb_1}{m+n}, \frac{na_2 + mb_2}{m+n} \right)$$



3. $\triangle ABC$ 的重心性質：

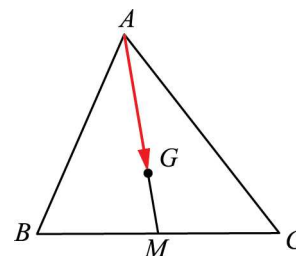
設 G 為 $\triangle ABC$ 的重心， O 為任意一點，則：

(1) 若 $\vec{AG} = \frac{1}{3}\vec{AB} + \frac{1}{3}\vec{AC}$

(2) $\vec{OG} = \frac{1}{3}\vec{OA} + \frac{1}{3}\vec{OB} + \frac{1}{3}\vec{OC}$

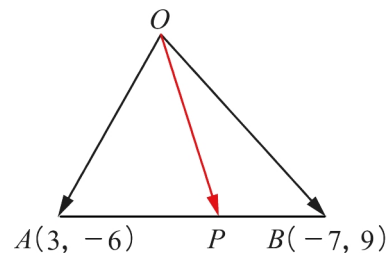
(3) $\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = \vec{0}$

(4) 若 $A(x_1, y_1), B(x_2, y_2), C(x_3, y_3)$ ，則重心 $G\left(\frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3}\right)$



例 12.1：已知 O, A, B 三點不共線，點 P 在 \overline{AB} 上，且 $\overline{AP} : \overline{PB} = 2 : 5$ ，設 $\vec{OP} = x\vec{OA} + y\vec{OB}$ ，試求 x, y

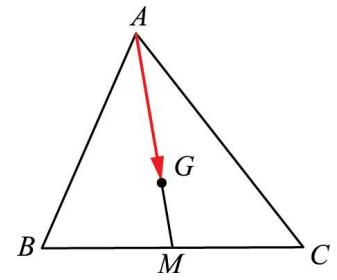
例 12.2：設 $A(3, -6), B(-7, 9)$ 為平面上相異兩點， P 為 \overline{AB} 上一點，且滿足 $\overline{AP} : \overline{BP} = 3 : 2$ ，試求 P 點的坐標



例 12.3：設 G 為 $\triangle ABC$ 的重心， O 為平面上任一點，則：

(1) 若 $\vec{AG} = x\vec{AB} + y\vec{AC}$ ，試求 x, y 之值

(2) 承(1)，試由第(1)題的結果導出 $\vec{OG} = \frac{1}{3}\vec{OA} + \frac{1}{3}\vec{OB} + \frac{1}{3}\vec{OC}$



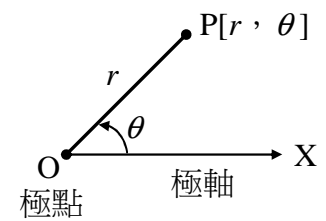
重點 13：直角坐標與極坐標

1. 極坐標定義：

(1) 若在平面上選定一點 O (稱為原點或極點，簡稱極)，以 O 為端點向右作一水平射線 OX (稱為極軸，簡稱軸)，則稱為極坐標

(2) 對於平面上異於 O 的任一點 P ，如右圖

設 $OP = r > 0$ ，且若以極軸為始邊，射線 OP 為終邊的廣義角度數為 θ ， $0^\circ \leq \theta < 360^\circ$ 則用符號 $P[r, \theta]$ 表示 P 點的位置， $[r, \theta]$ 稱為 P 點的一個極坐標



(3) 若已知直角坐標點 $P(x, y)$ ，則極坐標為 $P[r, \theta]$ ，其中 $r = \sqrt{x^2 + y^2}$ ， $\cos \theta = \frac{x}{r}$ ， $\sin \theta = \frac{y}{r}$

例 13.1：一公路依地形迂迴而建，如圖所示。從 O 地到 A 地、 A 地到 B 地、 B 地到 C 地的距離分別是 2、6、4 公里，而 \overline{OA} 與 \overline{AB} ， \overline{AB} 與 \overline{BC} 間，兩公路的夾角均為 120° ，試求 C 地到 O 地的直線距離

